



持ち点を10イニレグ以内で突破せよ



S h o o t i n g 9

=シューテイレグナイレ=

勝負はフリーボールからの取りきり  
優勝だけが結果ではない  
自己ベストを目指し  
日々の練習の成果を發揮せよ

2024\_9改訂版

神奈川県ビリヤード協会



## シューティング9 競技手順



この試合ルールは初心者からC級卒業を目指す選手と一緒に楽しく試合をするためのKBAオリジナルのルールです。

初心者からC級の選手の皆さんには、なるべくたくさんの試合を経験し、1球でも多くシュートをすることでレベルアップにつなげていただきたいと思います。フリーボールからの取切りに特化した競技内容となっております。

### 【シューティング9】

シュートできたボールが得点となります 1～9番全てのボール=1点

毎回フリーボールスタート スリーファール無し ダブルヒットファールあり

セルフラック ブレイク時のスリーポイントルールなし

球ざわり（キュー先以外部分）はファールとならなず現状戻して続行

※キュー先（タップ部）での球ざわりはショットとみなされファールとなります

テキサスルール採用 ナインボールのみ持ち上げ、その他のファールインは無効球となります

ファールした場合は相手選手に次の選択肢が与えられます

①現状のままフリーボール ②的球をセンターに移動してフリーボール

③的球をフットに移動してフリーボール

C・ビギナー級の試合ではジャンプキューの使用不可とさせていただきます

#### ①バンキング勝者ブレイク

ブレイクイン → フリーボールスタート

ブレイクノーイン → 相手選手がフリーボールスタート

②以降順番が回ってきたらフリーボールからスタートできます

③相手選手が原則レフリーとなります（不明な点は手を上げてスタッフを呼んでくだ

さい) 相手選手はゲームボールの3点前からコールをします

※例) 20点ゲームの場合18点目を撞く前からコール

18点目→「あと3点」・19点目→「あと2点」・20点目→「ゲームボールです」とコールします

④コンビ・キャノン・フロックも得点となります。

9番が入ったらブレイクからはじめます。(コンビ・キャノン・フロック含む)

途中で9番が入った際は残ったボールの数を無効球としてカウントしてください

⑤球が入って手球もスクラッチした場合はファール(得点にはなりません)

プレイヤーが相手選手へ移ります。9番以外の球は戻さずに無効球にカウントしてください、9番ボールの場合はフットへ戻します。(9番ボールが途中で入って同時ファールの場合、さらにフットに他のボールが干渉して戻せない場合はセンターへ戻します※センターも干渉してるときはキッチンへ)

迷ったらレフリーを呼んでください

⑥スコアシートの記入は相手選手となります

#### 【得点のつけ方】

イニングについて 後攻プレイヤーから先攻プレイヤーにターンが移った時に”1イニング” ※ラックがまたがってもイニングは継続する

例) 9番をイン→ブレイクで1個イン→フリーボールで2個イン  
ここまでで1イニングとなります

得点事例

●ブレイクで1個イン&フリーボールスタートで2個イン→ $1 + 2 = 3$ 点

●1番を狙ったら7番が入った→1点

●1番を狙ったら1番と5番がどちらも入った→2点

●1番を狙ったら9番が入ったのでブレイクして1個&フリーボールから2個入った→4点(9番イン1点+ブレイクイン1点+2点)

無効球例

●ブレイクで2個イン&手球スクラッチ →得点0・無効球2

●6番イン→7番イン&手球スクラッチ →得点1・無効球1

●9番をフロックでイン→ボールが7番と8番がテーブル上に残った  
→得点1・無効球2 新しくラックを組んでブレイク

※無効球とは両者とも得点にならない球の点数です 勝敗には関係しません

得点のカウント忘れ等で確認が必要になる場合があるため必ず記載してください  
確認の仕方: 1ラック=9点となる計算です

両者の得点累計 + 両者の無効球累計 + テーブル上に残っている球の点数  
が9の倍数になっていれば問題なくスコアが付けられています

スコアのつけ方 スコアは相手選手がつけます。撞き手交代の際に必ず間違いないか確認をしてください。

| 先攻 | 氏名/クラス  | スコア<br>カウント | 1  | 2 | 3 | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 得点 |  |  |  |  |  |  |
|----|---------|-------------|----|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--|--|--|--|----|----|--|--|--|--|--|--|
|    | 大山      | イニング        |    |   |   | ○  |    |    | ○  |    |    |    |    | ○  |    |    |    |    |  |  |  |  |    |    |  |  |  |  |  |  |
|    | 得点      |             | 3  | 2 | 3 | 5  | 4  | 2  | 2  | 5  | 2  | 2  | 4  |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 34 |  |  |  |  |  |  |
| C1 | 40点     | 累計          | 3  | 5 | 8 | 13 | 17 | 19 | 21 | 26 | 28 | 30 | 34 |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 11 |  |  |  |  |  |  |
|    | 無効球カウント |             |    |   |   |    |    | T  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    |    |  |  |  |  |  |  |
| 後攻 | 氏名/クラス  | スコア<br>カウント | 1  | 2 | 3 | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 得点 |  |  |  |  |  |  |
|    | 小山      | イニング        | 1  | 2 | 3 | ○  | 5  | 6  | 7  | ○  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |  |  |  |  | 22 |    |  |  |  |  |  |  |
|    |         | 得点          | 2  | 1 | 1 | 3  | 1  | 0  | 0  | 3  | 2  | 1  | 1  |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 3  |  |  |  |  |  |  |
|    | C3      | 15点         | 累計 | 2 | 3 | 4  | 7  | 8  | 8  | 11 | 13 | 14 | 15 |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    | 11 |  |  |  |  |  |  |
|    | 無効球カウント |             |    |   |   | -  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |  |  |  |  |    |    |  |  |  |  |  |  |

得点の記入の仕方

得点のMAX値 → 5

34 累計得点

11 かったイニング

点数カウント欄: 落とした点数を正の字でカウントする

9番が入ったイニングに○をつける

【得点のつけ方】

イニングについて 後攻プレイヤーから先攻プレイヤーにターンが移った時に” 1 イニング” ※ラックがまたがってもイニングは継続する

例) 9番をイン→ブレイクで1個イン→フリーボールで2個イン：ここまでで1イニングとなります

得点事例

- ブレイクで1個イン&フリーボールスタートで2個イン→1 + 2 = 3点
- 1番を狙ったら7番が入った→1点
- 1番を狙ったら1番と5番がどちらも入った→2点
- 1番を狙ったら9番が入ったのでブレイクして1個&フリー - ボールから2個入った→4点 (9番イン1点+ブレイクイン1点+ 2点)

無効球例

- ブレイクで2個イン&手球スクラッチ →得点0・無効球2
- 6番イン→7番イン&手球スクラッチ →得点1・無効球1
- 9番をブロックでイン→ボールが7番と8番がテーブル上に残った →得点1・無効球2 新しくラックを組んでブレイク

※無効球とは両者とも得点にならない球の点数です 勝敗には関係しません。得点のカウント忘れ等で確認が必要になる場合があるため必ず記載してください

得点のカウント忘れ等で確認が必要になる場合があるため必ず記載してください

確認の仕方：1ラック=9点となる計算です

両者の得点累計 + 両者の無効球累計 + テーブル上に残っている球の点数

が9の倍数になっていれば問題なくスコアが付けられています